|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mô hình** | **Toán** | **Lý** | **Hóa** | **Sinh** | **Văn** | **Sử** | **Địa** | **Ngoại ngữ** | **GDCD** | **Trung bình** |
| **Random Forest** (với max\_depth=50) | 0.93 | 0.92 | 0.82 | 0.61 | 0.78 | 0.91 | 0.78 | 0.60 | 0.70 | 0.783 |
| AdaBoost (với n\_estimators=100) | 0.91 | 0.92 | 0.79 | 0.62 | 0.75 | 0.87 | 0.81 | 0.63 | 0.74 | 0.782 |
| GradientBoosting (với max\_depth=50) | 0.94 | 0.92 | 0.82 | 0.62 | 0.77 | 0.90 | 0.77 | 0.60 | 0.70 | 0.782 |
| ExtraTrees (thông số mặc định) | 0.94 | 0.92 | 0.82 | 0.62 | 0.77 | 0.91 | 0.77 | 0.60 | 0.70 | 0.783 |
| Bagging(với n\_estimators=100) | 0.94 | 0.92 | 0.82 | 0.62 | 0.79 | 0.90 | 0.77 | 0.61 | 0.70 | 0.786 |
| MLP (thông số mặc định) | 0.96 | 0.92 | 0.79 | 0.45 | 0.94 | 0.91 | 0.78 | 0.66 | 0.85 | 0.807 |
| KNeighbors (thông số mặc định) | 0.93 | 0.89 | 0.82 | 0.59 | 0.80 | 0.89 | 0.65 | 0.57 | 0.64 | 0.752 |

Bảng 1. Độ chính xác (cao nhất là 1) của việc dự đoán bằng hồi quy qua các mô hình khác nhau

* **Kết quả:** Tốt thứ 3 trong tất cả các mô hình (thua MLP và Bagging) và tốt thứ 2 trong các mô hình Ensemble Learning (bao gồm Random Forest,AdaBoost,GradientBoosting,ExtraTrees và Bagging)